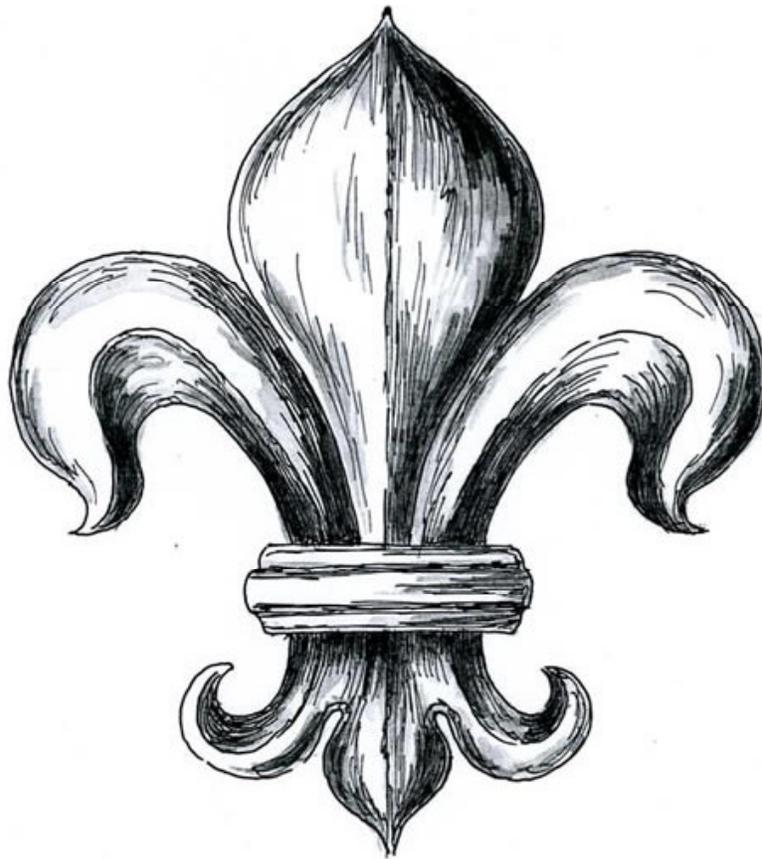


Tempus



Par :
Luca Dubois

Révision et Mise en Page par :
Etienne Hamel

TEMPUS

Le Divin Seigneur De La Justice

Le Deuxième fils du Tout-Puissant était un être pureté exceptionnelle et un synonyme même de la noblesse. Son nom est Honneur, son nom est Justice, son nom est Puissance; son nom est Tempus. Fils du Tout-Puissant, frère de Sylvar, époux de la déesse de la magie bénéfique Irda; Tempus est l'un des Grands Dieux principaux du monde. Son histoire est longue et remplie d'honneur. Il est le Dieu de la justice, de la guerre, de la force, de l'honneur et de la puissance.

~ ~ ~

Le Véritable Priant du Juste

Ses priants son tous hommes et femmes de confiance. Tous recherchent à faire le bien et à rendre justice et parole de leur Divin maître partout où ils se rendent.

Un véritable priant de Tempus ne cachera jamais sa foi et ne la rejettera jamais car sa foi est son bouclier contre le mal.

Un véritable priant ne laissera jamais personne insulter sa foi ni son divin Maître.

Un véritable priant qui verra sa foi insultée, aura comme devoir de punir l'infidèle impure qui aura eu le courage et la folie d'insulter un priant du Juste et de l'honneur.

Un véritable priant ne refusera jamais d'aider l'innocent, la veuve et l'orphelin. Le priant du Juste ne refusera jamais un duel pour l'honneur.

Un priant de l'honneur apprendra de ses erreurs et saura les reconnaître.

Un priant de l'Éternel sera toujours humble autant devant ses alliés que ses ennemis. Le priant sera toujours modeste même dans la victoire.

Le priant de la Vérité n'agit jamais avec folie ni coup de tête. Les Priants du Juste prennent toujours en considération leurs actes.

Les priants du Juste sont toujours honnêtes.

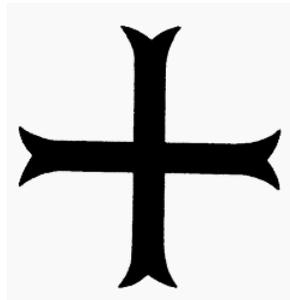
Le véritable priant de Tempus ne jure que par son Dieu et lui donne sa vie.

Organisations Tempussiennes

Pour les Tempussiens la hiérarchie est très importante. Tout Tempussien respecte ses supérieurs et le culte en entier est basé sur le respect de la hiérarchie Tempussienne. Les Tempussiens respectent aussi les membres des autres religions si ceux-ci savent s'en montrer digne.

Ordre d'importance Tempussiennes

- 1- Les Athées et priant d'autres Dieux
- 2- Les simples fidèles
- 3- Les miliciens, les mages de guerre et les dévots
- 4- Les Apprentis Fleuret, écuyer et Sergent milicien
- 5- Les Gardes Royaux, membres du fleuret et prosélytes
- 6- Les Baillis, Les Inquisiteurs et les Capitaines de milice
- 7- Les Apprentis Maître Mage, Valafars et les Présidents des conseils
- 8- Les Gardes du corps personnels du Roy, Grand prêtre et Caporaux
- 9- Cardinaux, Chevaliers de la Loi et Chevaliers de l'Épée
- 10- Sénéchal, Grand inquisiteur et Paladins
- 11- Chevaliers du Lys, Ducs et Maîtres Mages
- 12- Grand paladins
- 13- Reines et Archiducs
- 14- Chanceliers et Archi maître mage
- 15- Les héritiers des Trônes
- 16- Les Rois
- 17- Haut dignitaires de Tempus
- 18- Membres du Haut clergé et les Mains de Tempus (garde du Pape)
- 19- L'Empereur
- 20- Pape (Le Saint Fils de Tempus)
- 21- Les autres Dieux
- 22- Le Divin Père Tempus



Quelques Lois Tempussiennes:

Un bon priant ne trahit jamais la confiance de ses compagnons d'armes.

Un bon priant chasse le mensonge de sa vie à jamais.

Un bon priant est loyal envers les gens avec qui il s'engage et les idéaux qu'il a choisis.

Un bon priant est poli, courtois et attentif quoi qu'il arrive.

Un bon priant n'affiche aucune arrogance autant en présence des rois que des gens du peuple.

Un bon priant recherche toujours l'excellence dans toutes ses entreprises.

Un bon priant n'utilise sa force que pour servir le bien, jamais dans un but de gratification personnelle.

Un bon priant ne vante jamais ses propres mérites, il laisse plutôt les autres le faire à sa place.

Un bon priant protège les innocents où qu'ils se trouvent et leur vient en aide s'il le peut.

Un bon priant est généreux avec ceux qui sont dans le besoin.

Un bon priant ne recule jamais devant l'ennemi et n'attaque jamais un adversaire désarmé.

- **Benedic Tempar**

Lois des Êtres de Lumière

" Les Tempussiens doivent révéler, servir et aimer Tempus religieusement, combattre de toutes leurs forces pour la foi et la défense de la religion, et mourir plutôt que de renoncer au Divin seigneur de la Justice. "

" Les Tempussiens jurent de servir leur Maître fidèlement, et combattre pour lui et la patrie. "

" Leurs boucliers seront le refuge du faible et de l'opprimé; leur courage soutiendra les droits de ceux qui viendront quérir leur aide. "

" L'espoir du gain ou des récompenses, l'amour des grandeurs, non plus que l'orgueil et le ressentiment, ne seront jamais les motifs de leurs actions; elles seront en toutes circonstances inspirées par l'honneur et par la vertu "

" Les Tempussiens obéiront aux ordres des généraux et des capitaines qui auraient le droit de les commander, vivront en bons frères avec leurs égaux et n'empiéteront rien par orgueil ou par la force sur les droits d'aucun d'eux. "

" Les Tempussiens ne combattent jamais plusieurs contre un seul, et ils fuiront toutes fraudes et supercheries. "

" Fidèles observateurs de leur parole, jamais leur foi vierge et pure ne sera souillée par le léger mensonge; ils garderont cette foi et cette honnêteté quoi qu'il arrivera, particulièrement envers leurs compagnons, protégeant leur honneur et leurs biens en leur absence. "

" Si, dans la poursuite de leur aventure, quelqu'un les avertit qu'ils suivent un chemin occupé par des brigands, ou qu'une bête étrange y répand l'épouvante, ou qu'il aboutit à quelque manoir pernicieux d'où l'on ne voit point revenir les voyageurs, ils ne retourneront point en arrière et poursuivront leur route, même dans la persuasion d'un péril évident ou d'une mort certaine, pourvu néanmoins que, en s'engageant dans cette aventure, elle leur laisse quelque chance d'être utiles à leurs concitoyens. "

" Sur toutes choses les priant de Tempus seront fidèles, courtois, humbles, et ne manqueront jamais à leur parole, peu importe le mal ou la perte qui puisse en résulter. "

Les devoirs du Bon Tempussien

Patient et Respectueux, le Tempussien pourra accompagner les Hauts Dignitaires dans la mesure où il y est invité. Si il ne trouve de Saint Regroupement à suivre, il devra s'occuper à renforcer la surveillance et le maintien de sa Patrie, et améliorer le fonctionnement de l'ordre Tempussien de par ses suggestions.

Humble et Serviable, le bon priant devra se mettre au service des membres de l'inquisition et des supérieurs dans leurs tâches en accomplissant de simples actions comme porter des messages, préparer les chevaux, procéder à des recherches, et toute autres choses qui sera utile au Temple pour l'accomplissement de ses devoirs.

Sage et Discipliné, le Tempussien ne combattra au nom de Tempus que pour défendre son honneur, sa vie ou de celle d'un autre priant, et ne devra en aucun cas exposer sa personne à un danger identifié sans que son honneur ou la vie d'autrui soit directement menacé.

Juste et fidèle, le comportement du Tempussien devra en toute situation faire honneur à la couronne et aux chevaliers de Tempus, qui devra en tout temps prouver qu'il a acquit et applique avec sincérité les principes des Lois Tempussiennes.

~ ~ ~

Les Dix Commandements

- 1- Le Tempussien suit les commandements de l'église
- 2- Le Tempussien protège l'honneur Tempussien de sa vie
- 3- Le Tempussien est le protecteur des opprimés et les défends
- 4- Le Tempussien respecte ses supérieurs
- 5- Le Tempussien ne recule *jamais* devant l'ennemi
- 6- Le Tempussien fait aux Infidèles une guerre sans trêve et sans merci
- 7- Le Tempussien s'acquitte exactement de ses Devoirs
- 8- Le Tempussien ne ment point et sera fidèle à la parole donnée
- 9- Le Tempussien sera juste et fera largesse à tous
- 10- Le Tempussien est, partout et toujours, le champion de l'honneur et du Bien

Personnalités Célèbres Tempussiennes

Assivir Excelis: Premier Elfe et Grand Arc-ange de Tempus

Oleus Magnus: Premier Chasseur de Démon et Fondateur des Valafars

Archibald Tempussius: Champion de Tempus et Héros de Légendes

Benedic Tempar: Philosophe Tempussien et Auteur des Lois Tempussiennes

Norim Le Brave: Roi du Nord et Fondateur des Gardes Blêmes

Azrael Zegare: Grand Guérisseur et Premier Pape de Tempus

Garik Sylver: Grand Chasseur de Dragons et Prophète de Tempus

Ulvien Tempus: Premier Empereur Tempussien et descendant de Tempus

Alberion L'Immaculé: Empereur et Prophète de Tempus

Ulvar Immortal: Empereur fondateur du Saint Office (Inquisition)

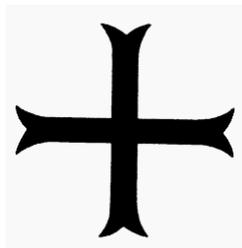
Balir D'Acier: Empereur Tempussien et Créateur de l'ordre Baïli

Joseph Le Brave: Écrivain de la première Sainte Bible

Kharn Kallastin: Grand Paladin et Fondateur de la Chevalerie Tempussienne

Solon Zegare: Maître de Guerre et Premier Chef des Gardes Blêmes

Sebastien Pelram: Grand Inquisiteur et Inventeur des Mille Sermons



Ordres Tempussiens

Les Ordres de Chevalerie

Un priant du Juste qui sait ce montrer Humble, Juste, Puissant et Serviabile peut espérer rejoindre l'un des 3 grands Ordres de la Chevalerie Tempussienne. Ces 3 ordres sont: Les Chevaliers de la Loi, Les Chevaliers de l'Épée et Les Chevaliers du Lys.

Chaque ordre de la Chevalerie possède ses particularités spécifiques mais tout Chevalier de l'un des 3 ordres Saint repose sa vie sur la devise suivante:

<< Mon Honneur est ma vie, Tempus est ma vie, pour Tempus je vivrai avec Honneur. >>

Les individus qui rejoignent les Chevaliers Tempussiens sont dans un premier temps initiés comme écuyers de la Loi. Pour devenir écuyers, ils doivent trouver un Maître et être soumis à un interrogatoire, à l'inspection de leurs actions et à l'examen attentif de leur passé par un Conseil de Chevalerie. Adhérer à un ordre ou progresser au sein de la hiérarchie requiert la présentation d'une demande auprès d'un Conseil de Chevalerie. Il est important de savoir que les femmes sont acceptées mais aussi qu'elles n'adhèrent jamais aux postes importants et sont toujours sous-estimées.

Les Chevaliers de la Loi

Les Chevaliers de la Loi privilégient la loyauté, le dévouement à ses supérieurs et l'obéissance, qui en dérive directement. Un tel chevalier se doit de démontrer une loyauté et une obéissance indéfectibles à une autorité supérieure méritante, quelles que soient ses aspirations et opinions personnelles. Ils jurent aussi de soutenir tout ce qui est bon et de combattre le Mal partout où il se trouve

Les Chevaliers de l'Épée

En plus de suivre les enseignements de la Règle, chaque ordre a des valeurs spécifiques. Les chevaliers de l'Épée dédient leur vie à l'héroïsme, au courage et à la spiritualité. L'esprit d'un tel chevalier doit être fort, fondation naturelle de son courage et de sa bravoure. Le courage est la volonté de combattre pour le Bien quel qu'en soit le prix, y compris dans le cas échéant du sacrifice de sa propre vie pour les opprimés. Les Chevaliers de l'Épée doivent affronter le Mal chaque jour, être les champions des démunis, des faibles, des esclaves et de toute victime d'injustice. On attend aussi d'eux qu'ils mettent leurs bras et leur épée au service des autres Chevaliers sans poser de question, lorsque le besoin s'en fait sentir.

Les Chevaliers du Lys

Les chevaliers du Lys personnifient la sagesse et la justice. La sagesse est utile pour juger d'une situation, puis pour prendre la bonne décision selon la Règle et la Mesure. Un tel chevalier travaillera toujours en faveur de la justice, même au péril de sa propre vie. La sagesse est aussi requise lorsqu'il s'agit de déterminer si le sacrifice d'une vie est vain. Ce rang regroupe l'élite Chevalière et seul les chevalier les plus talentueux peuvent espérer entrer au sein des Chevaliers du Lys.

Conseil de Chevalerie

Les requêtes d'avancement au sein d'un ordre, les candidatures à la chevalerie et toutes les questions d'honneur font partie des raisons pour lesquelles les Conseils de Chevalerie sont nécessaires. Ces derniers doivent comporter au moins un véritable Chevalier Vétéran d'un ordre saint. Ce conseil comprend aussi deux autres chevaliers respectables. Ce groupe prend toutes les décisions et dirige les affaires de la Chevalerie dans leur comté légal et lorsque leurs actions sont en accord avec le dogme du Divin seigneur de la Justice. Pour adhérer au Conseil de la Chevalerie, il faut avant tout être Chevalier d'un Ordre reconnu et en avoir la preuve légale. Deuxièmement le candidat au conseil de Chevalerie doit avoir un passé vierge de tout crime et devra finalement prouver sa valeur lors d'épreuves organisées par le présent Conseil. Après la nomination d'un nouveau membre, le chevalier le moins haut gradé dans l'ordre du Conseil de Chevalerie devra être défié en duel par l'aspirant. Si le nouveau membre remporte son duel il prendra la place du perdant mais si l'aspirant perd son duel le chevalier vainqueur pourra décider de la mission de purification du perdant.

~ ~ ~

Les Valafars

Ce regroupement Béni de chasseurs de démons fut créé par un Elfe Demi-Fée nommé *Oleus Magnus*, un fier Guerrier Magicien adorateur de Tempus. Magnus était l'un des hommes les plus pieux de son époque et pour le remercier de sa foi incommensurable, Tempus décida un jour de faire un présent à Oleus. Le Juste lui offrit donc le pouvoir de voir le bien et le mal en chaque personne, afin de savoir sur qui il pouvait se fier et de qui il devait se méfier. Avec ce pouvoir, Oleus découvrit que le mal et la perversion rongeaient le cœur de bien des Hommes et il décida, au nom de Tempus, de fonder un ordre pour bannir le mal de notre monde: Cet ordre se nommait l'ordre des Valafars.

~ ~ ~

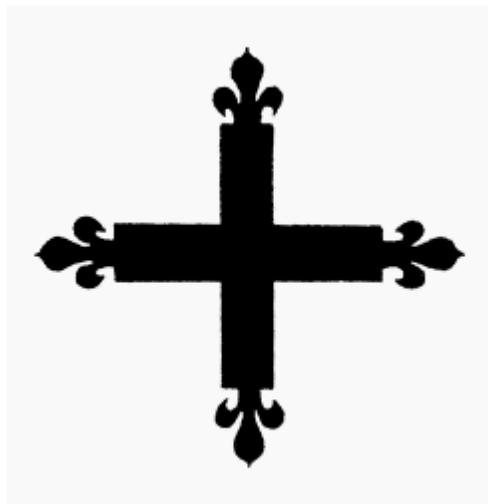
Les Paladins

Défenseurs de la lumière sacrée et gardiens de la Justice, les Paladins peuvent être trouvés dans les régions froides du Nord, repoussant les attaques des ennemis de la Justice, jusque dans les chaudes régions sud, défendant sans relâche le monde contre les forces démoniaques.

Les nobles guerriers de l'humanité combinent la force militaire à l'utilisation du pouvoir divin de Tempus pour défendre leurs royaumes. Équipés d'une Foi inébranlable, ils vont de ville en ville, dans le but de corriger les défauts de la société et d'aider le peuple. Bien que l'Alliance soit loin de faiblir, ces vaillants guerriers ont une fois encore prit les armes pour combattre les ennemis de la paix et défendre les opprimés. Armés de leur Foi et de la force de la Bonté, ces guerriers sacrés commandent les forces dans la bataille, se jetant eux-mêmes sur les ennemis les plus puissants mais venant aussi en aide aux autres combattants dans le besoin. Telle est leur vraie vocation.

Lorsqu'un Chevalier se considère d'avantage comme un guérisseur que comme un fier guerrier, le conseil fait habituellement de lui un Paladin. Paladin est un simple terme pour définir les chevalier poussés vers l'aide aux gens, donc moins poussés vers la bataille. Le but premier des paladins est de sauver des vies, aussi bien en détruisant un campement ogre à la lisière d'un village qu'en soignant tout les blessés de ce même village.

Le Paladin doit être un modèle de Vertu et de Bonté.



Palatinus Crucifix

~ ~ ~

Sainte Inquisition

La Sainte Inquisition Tempussienne est le détachement qui regroupe les membres du culte qui ont une foi aveugle en tout les enseignements du Temple et ceux qui n'hésitent jamais à foncer tête baissée dans un troupeau d'infidèles, éradiquant toute la vermine.

Dans l'Inquisition, seuls les plus vaillants priants du Juste, voir les plus fanatiques, sont acceptés. Les membres de l'Inquisition connaissent les commandements du très haut par cœur et le code de lois Tempussiennes ne leur est pas inconnu non plus. L'Inquisition a pour but premier d'enrayer le Mal qui peuple le monde. Appelé aussi le "*Saint Office*", le but premier de l'Inquisition est de trouver, de punir et de brûler les hérétiques.

Il est important de noter que pour les membres du Saint Office tout les moyens sont bons pour détruire le mal. Même si, par exemple, le mal est représenté par un roi déchu contrôlé par des puissances extérieures, les membres de la Sainte Inquisition n'hésiteront jamais à détruire le roi et ses disciples corrompus, allant même jusqu'à clamer très haut leurs intentions et leurs buts.

La plupart des comtés se choisissent volontairement un Inquisiteur, mais les seuls vrais membres du Saint Office sont ceux reconnus par un membre officiel de l'Inquisition. Pour être remarqué et accepté dans l'ordre par un membre du Saint Office, un priant du Juste se doit de connaître les dogmes Tempussiens et d'appliquer les lois du divin seigneur Tempus à la lettre. Pour être en paix avec le Divin, il faut seulement savoir que l'Inquisition est avant tout une institution judiciaire dont les buts importants sont de rechercher, juger et condamner les personnes coupables d'hérésie.

L'inquisition à comme devoir de torturer (si des informations se doivent d'être recueillies) et de mettre a mort tout ceux considérés comme :

- ~ Hérétiques
- ~ Sorciers
- ~ Sorcières
- ~ Créatures non humaines envoyées par une force sombre
- ~ Possesseur d'animaux considérés comme diaboliques
- ~ Reniant, démentant et allant systématiquement à l'encontre des Dogmes du Juste



Prières et Rituels Tempussiens

Par Tempus

Je suis ce qui est

Détruits seront ceux

Qui empêchent la suprématie

Tant que vivront de vils morts-vivants,

Il n'y aura pas de pas vers l'avant

Tant que des cœurs obscènes d'hérétiques battront,

Il n'y aura pas de pardon

Tant que survivront des traîtres impies,

Il n'y aura pas de répit

Je suis ce qui est

Banni seront ceux

Qui trahissent Tempus

Archibald Tempussius; Champion de Tempus

Rituel d'Exorcisme

Au nom du Divin seigneur de la Justice et de l'honnêteté

Sur l'hérétique je passerais le courroux de mon seigneur

Par ma Lame et mon courage le Mal se retournera dans son ombre

Au nom de la Justice je purgerai l'Hérésie

Par mon nom et la volonté du seigneur le mal sera détruit

Puisse Tempus nous donner la force

Prions le divin protecteur car sans lui nous ne sommes rien

Au nom de Tempus je vous châtie et vous bannie

Pour l'éternité des souffrances égales à la noirceur de votre âme vous poursuivront

Par la puissance du Divin je réclame le droit de faire Justice

En paix avec le Divin

Démon je vous châtie

Démon je te bannie

Retourne d'où tu viens

Sors de ce corps et affronte la puissance de mon seigneur

Viens affronter mon courroux

Viens affronter la Justice du Divin

Joseph Heinrich Ratzinger; inquisiteur de Tempus